

Präambel:

- Beurteile einen Spieler nach dem, was er tut und nicht nach üblichen Kriterien wie Aussehen, Alter, Rasse, Geschlecht oder gesellschaftlicher Stellung.
- Alle Mitglieder haben dieselben Rechte und Pflichten.
- Änderungen an diesen Regeln bedürfen der Abstimmung mit 3/4 Mehrheit aller Mitglieder. Für Ausnahmeregelungen aus wichtigen Gründen ist eine einfache Mehrheit oder die Zustimmung des Clanrates erforderlich.

§1 Clanaufnahmen

- - 1.1 Das Mindestalter des Bewerbers sollte 18 Jahre sein. Bei geringfügiger Abweichung vom Mindestalter ist eine Gastmitgliedschaft mit eingeschränkten Rechten unter folgenden Bedingungen möglich:
 - a) Fürsprache eines Vollmember, der sich auch als Betreuer zur Verfügung stellt.
 - b) Es liegt kein Widerspruch eines Vollmember vor.
- 1.2 - entfällt -
- 1.3 Neue Mitglieder haben eine Probezeit von einem Monat, in dieser Zeit dürfen sie unter keinen Umständen gegen die Clanregeln verstoßen. Nach Ablauf dieser Frist entscheidet eine Abstimmung definitiv über die endgültige Aufnahme. Endet die Abstimmung unentschieden, oder ist die Wahlbeteiligung zu gering, entscheidet der Clanrat über das weitere Vorgehen.
- 1.4 Für Neumitglieder kann ein "Betreuer" für die erste Zeit festgelegt werden, um diesen den Einstieg zu erleichtern. Der Betreuer soll als erster Ansprechpartner in Fragen von Grundsatzangelegenheiten und besonderer Gepflogenheiten dienen und dem Neu-Mitglied den Anschluss an die Gemeinschaft erleichtern.

§2 Interne Angelegenheiten

- 2.1 Strategien, Absprachen und andere interne Angelegenheiten (Passwörter, Realnamen, Telefonnummern anderer Mitglieder etc) sind an Dritte außerhalb des Clans nicht weiterzugeben.

§3 Verhaltensweisen

- 3.1 Unter keinen Umständen werden andere Spieler auf weltweit allen Gameservern, Foren, Gästebüchern u.s.w. in irgendeiner Form beleidigt. Genauso wenig wie wir beleidigt werden wollen, beleidigen wir andere.

- 3.2 Jedes Clanmitglied ist dazu angehalten, den guten Ruf des Clans zu wahren und ihm nicht durch unbedachte Aktionen nachhaltig zu schaden.
- 3.3 Jedes Clanmitglied sollte sich darüber im Klaren sein, dass auch Taten mit anderen Nicks als denjenigen, welchen sie im Clan benutzen, auf den Clan und dessen Ruf zurück fallen können.
- 3.4 Die Nutzung von Cheats ist bei den IOS-Mitgliedern nicht geduldet und wird mit sofortigem Clanausschluss geahndet. Unter Cheats fallen AIM Bots, Colored Skins, Wall Hacks und alle anderen Veränderungen die nicht offiziell anerkannt sind und dem Spieler eindeutige Vorteile bringen.

§4 - entfällt -

§5 Multiplayerspiele

- 5.1 Multiplayerspiele sind Spiele, die in erster Linie Spaß machen sollen. Bei I.O.S wird jedes Spiel gespielt, das:
 - a) Netzwerkfähig ist.
 - b) von mindestens 3 Mitgliedern aktiv gespielt wird.
 - c) Die Kommunikation und Teamfähigkeit der Spieler voraussetzt und | oder fördert.

§6 Sonderaufgaben

- 6.1 Jedes Vollmitglied hat das Recht eine Sonderaufgabe zu übernehmen (siehe Präambel). Voraussetzung ist der Bedarf (keiner braucht 5 Finanzminister), Eignung, und das Einverständnis der einfachen Mehrheit.
- 6.2 Mit Sonderaufgaben beauftragte Mitglieder sollten nach Möglichkeit für Ersatz bei Abwesenheit sorgen.
- 6.3 Mit Sonderaufgaben beauftragte Mitglieder können jederzeit ohne Angabe von Gründen mit einer 2/3 Mehrheit abgewählt werden.
- 6.4 Einmal im Jahr wird der Clanrat gewählt. Jedes Vollmitglied ist berechtigt für den Clanrat zu kandidieren. Wahlberechtigt ist jedes Clanmitglied das in der Lage ist eine E-Mail an die Abstimmungsadresse zu schicken.

§7 Aktivität

- 7.1 Naturgemäß fehlt bei einer Vereinigung von Onlinespielern der persönliche Kontakt wie er in anderen Lebensbereichen normal ist. Deshalb ist für uns das Forum und Teamspeak der Dreh und Angelpunkt des Clanlebens. Jedes Mitglied sollte sich darum aktiv im Forum beteiligen, eine Einrichtung, die einerseits von unterhaltsamen Diskussionen lebt, andererseits aber auch das Zusammengehörigkeitsgefühl innerhalb des Clans festigen kann.
- 7.2 Unser Clan identifiziert sich durch den Clantag -=I.O.S=, dieser ist bei offiziellen Spielen vor dem Nick zu tragen.

- 7.2.1 Einzelne Squads können für sich abweichende Regeln von 7.2 festlegen, zwingend ist die Bekanntgabe des Tags auf unserer Homepage, die erkennbare Zugehörigkeit zu I.O.S und eine einheitliche und verbindliche Regelung innerhalb des Squad.

§8 Aktiv- und Passivliste

- 8.1 Sollte ein Mitglied des IOS-Clans vorübergehend keine Lust oder keine Möglichkeit haben zu spielen, muss er/sie sich in einer vom Sonderbeauftragten "Finanzen" in einer von diesem geführten Liste als 'passiv' einschreiben lassen.

§9 Server-Gebühren

- 9.1 Beitragsgebühren werden gemeinschaftlich und ohne gewinnbringende Vereinnahmung ausschließlich für die Serverkosten inklusive aller erforderlichen Nebenkosten (Denic, Kontogebühren) errechnet und durch alle Clanmitglieder zu gleichen Teilen abgeleistet. Abweichende Regelungen können demokratisch durch alle Mitglieder besprochen und abgestimmt werden.
- 9.2 Die Servergebühren sind immer zum festgelegten Zeitpunkt zu entrichten. Zahlungsintervalle (monatlich oder Quartalsweise etc.) können mit dem Sonderbeauftragten "Finanzen" abgestimmt werden. Nichtzahlung zur benannten Frist kann zur Sperrung des Spielers auf dem Clanserver führen. Ausbleiben der Zahlung für die nächsten 14 Tage führt zum Ausschluss aus dem Clan. Bei finanziellen Problemen bei Mitgliedern haben diese sich unaufgefordert und umgehend beim Sonderbeauftragten "Finanzen" zu melden. Dieser kann Sondervereinbarungen treffen und sich bei unlösbaren Defiziten um den Rat der restlichen Mitglieder bemühen.

§10 Have a lot of fun. (die wichtigste)

Locker bleiben. Wenn dir mal alles stinkt, stelle dich auf die Strasse und schau in den Himmel. Dann bekommst du einen ungefähren Eindruck davon, welchen Stellenwert ein Onlinespiel im Universum einnimmt. Es ist Spaß. Es ist Freizeitgestaltung. Es ist nicht das wichtigste im Leben. Also lehne dich zurück und hab eine gute Zeit.

