#### Präambel:

- Beurteile einen Spieler nach dem, was er tut und nicht nach üblichen Kriterien wie Aussehen, Alter, Rasse, Geschlecht oder gesellschaftlicher Stellung.
- Alle Mitglieder haben dieselben Rechte und Pflichten.
- Änderungen an diesen Regeln bedürfen der Abstimmung mit 3/4 Mehrheit aller Mitglieder.
  Für Ausnahmeregelungen aus wichtigen Gründen ist eine einfache Mehrheit oder die Zustimmung des Clanrates erforderlich.

#### §1 Clanaufnahmen

- •
- 1.1Das Mindestalter des Bewerbers sollte 18 Jahre sein. Bei geringfügigerAbweichung vom Mindestalter ist eine Gastmitgliedschaft miteingeschränkten Rechten unter folgenden Bedingungen möglich:
  - a) Fürsprache eines Vollmember, der sich auch als Betreuer zur Verfügung stellt.
  - b) Es liegt kein Widerspruch eines Vollmember vor.
- 1.2 entfällt -
- 1.3Neue Mitglieder haben eine Probezeit von einem Monat, in dieser Zeitdürfen sie unter keinen Umständen gegen die Clanregeln verstoßen. NachAblauf dieser Frist entscheidet eine Abstimmung definitiv über dieendgültige Aufnahme. Endet die Abstimmung unentschieden, oder ist dieWahlbeteiligung zu gering entscheidet der Clanrat über das weitereVorgehen.
- 1.4Für Neumitglieder kann ein "Betreuer" für die erste Zeit festgelegtwerden, um diesen den Einstieg zu erleichtern. Der Betreuer soll alserster Ansprechpartner in Fragen von Grundsatzangelegenheiten undbesonderer Gepflogenheiten dienen und dem Neu-Mitglied den Anschluss andie Gemeinschaft erleichtern.

## §2 Interne Angelegenheiten

• 2.1Strategien, Absprachen und andere interne Angelegenheiten (Passwörter,Realnamen. Telefonnummern anderer Mitglieder etc) sind an Dritteaußerhalb des Clans nicht weiterzugeben.

## §3 Verhaltensweisen

• 3.1 Unter keinen Umständen werden andere Spieler auf weltweit allenGameservern, Foren, Gästebüchern u.s.w. in irgendeiner Form beleidigt.Genauso wenig wie wir beleidigt werden wollen beleidigen wir andere.

- 3.2Jedes Clanmitglied ist dazu angehalten, den guten Ruf des Clans zuwahren und ihm nicht durch unbedachte Aktionen nachhaltig zu schaden.
- 3.3Jedes Clanmitglied sollte sich darüber im Klaren sein, dass auch Tatenmit anderen Nicks als denjenigen, welchen sie im Clan benutzen, auf denClan und dessen Ruf zurück fallen können.
- 3.4 Die Nutzung von Cheats ist bei den IOS-Mitgliedern nicht geduldetund wird mit sofortigem Clanausschluss geahndet. Unter Cheats fallenAIM Bots, Colored Skins, Wall Hacks und alle anderen Veränderungen dienicht offiziell anerkannt sind und dem Spieler eindeutige Vorteilebringen.

#### §4 - entfällt -

# §5 Multiplayerspiele

- 5.1 Multiplayerspiele sind Spiele, die in erster Linie Spaß machen sollen. Bei I.O.S wird jedes Spiel gespielt, das:
  - a) Netzwerkfähig ist.
  - b) von mindestens 3 Mitgliedern aktiv gespielt wird.
  - c) Die Kommunikation und Teamfähigkeit der Spieler voraussetzt und I oder fördert.

#### §6 Sonderaufgaben

- 6.1 Jedes Vollmitglied hat das Recht eine Sonderaufgabe zu übernehmen(siehe Präambel). Vorraussetzung ist der Bedarf (keiner braucht 5Finanzminister), Eignung, und das Einverständnis der einfachen Mehrheit.
- 6.2 Mit Sonderaufgaben beauftragte Mitglieder sollten nach Möglichkeit für Ersatz bei Abwesenheit sorgen.
- 6.3 Mit Sonderaufgaben beauftragte Mitglieder können jederzeit ohne Angabe von Gründen mit einer 2/3 Mehrheit abgewählt werden.
- 6.4Einmal im Jahr wird der Clanrat gewählt. Jedes Vollmitglied istberechtigt für den Clanrat zu kandidieren. Wahlberechtigt ist jedesClanmitglied das in der Lage ist eine E-Mail an die Abstimmungsadressezu schicken.

#### §7 Aktivität

- 7.1Naturgemäß fehlt bei einer Vereinigung von Onlinespielern derpersönliche Kontakt wie er in anderen Lebensbereichen normal ist. Deshalb ist für uns das Forum und Teamspeak der Dreh und Angelpunkt des Clanlebens. Jedes Mitglied sollte sich darum aktiv im Forum beteiligen, eine Einrichtung, die einerseits von unterhaltsamen Diskussionen lebt, andererseits aber auch das Zusammengehörigkeitsgefühl innerhalb des Clans festigen kann.
- 7.2 Unser Clan identifiziert sich durch den Clantag -=I.O.S=-, dieser ist bei offiziellen Spielen vor dem Nick zu tragen.

• 7.2.1Einzelne Squads können für sich abweichende Regeln von 7.2 festlegen, zwingend ist die Bekanntgabe des Tags auf unserer Homepage, dieerkennbare Zugehörigkeit zu I.O.S und eine einheitliche undverbindliche Regelung innerhalb des Squad.

### §8 Aktiv- und Passivliste

• 8.1 Sollte ein Mitglied des IOS-Clans vorübergehend keine Lust oderkeine Möglichkeit haben zu spielen, muss er/sie sich in einer vomSonderbeauftragten "Finanzen" in einer von diesem geführten Liste als'passiv' einschreiben lassen.

# §9 Server-Gebühren

- 9.1 Beitragsgebühren werden gemeinschaftlich und ohne gewinnbringende Vereinnahmung ausschließlich für die Serverkosten inklusive allererforderlichen Nebenkosten (Denic, Kontogebühren) errechnet und durchalle Clanmitglieder zu gleichen Teilen abgeleistet. Abweichende Regelungen können demokratisch durch alle Mitglieder besprochen undabgestimmt werden.
- 9.2 Die Servergebühren sind immer zum festgelegten Zeitpunkt zuentrichten. Zahlungsintervalle (monatlich oder Quartalsweise etc.)können mit dem Sonderbeauftragten "Finanzen" abgestimmt werden. Nichtzahlung zur benannten Frist kann zur Sperrung des Spielers auf dem Clanserver führen. Ausbleiben der Zahlung für die nächsten 14 Tageführt zum Ausschluss aus dem Clan. Bei finanziellen Problemen bei Mitgliedern haben diese sich unaufgefordert und umgehend beim Sonderbeauftragten "Finanzen" zu melden. Dieser kann Sondervereinbarungen treffen und sich bei unlösbaren Defiziten um den Rat der restlichen Mitglieder bemühen.

# §10 Have a lot of fun. (die wichtigste)

Lockerbleiben. Wenn dir mal alles stinkt, stelle dich auf die Strasse undschau in den Himmel. Dann bekommst du einen ungefähren Eindruck davonwelchen Stellenwert ein Onlinespiel im Universum einnimmt. Es ist Spaß. Es ist Freizeitgestaltung. Es ist \_nicht\_ das wichtigste im Leben. Alsolehne dich zurück und hab eine gute Zeit.

