Battlefield 2 Patch 1.1 Battlefield 2 Patch 1.1

2005-07-08 06:20 von Kelli (0 Kommentare)

Für Battlefield2 ist der Patch v1.01 erschienen. War ja auch Zeit, 2 Wochen nach erscheinen noch kein einziger Patch ;)

Die Version 1.01 enthält:

- Fehlerbeseitigung: Der Ingame Browser hängt manchmal.
- Fehlerbeseitigung: Einige Tastenbelegungen lassen sich im Options Menue nicht verändern
- Fehlerbeseitigung: Server wird mit der Uptime immer träger.
- Fehlerbeseitigung: Shader Caching
- Fehlerbeseitigung: Absturz von BF2 wenn die Linke MAustatse umbelegt wird
- Fehlerbeseitigung: Auf reflektierenden Untergrund (ie Wasser) werden manche Texturen nicht dargestellt
- Fehlerbeseitigung: Absturz von BF2 wenn ein Spieler ein Pickup aufnimmt das garnicht mehr da ist(?)
- Fehlerbeseitigung: Singleplayer Wenn das Spiel im Pause Modus für längere Zeit ist frieren die Bots ein.
- Verbesserung: Singleplayer: Bots schiessen genauer
- Verbesserung: Level of Detail (*thx to Messerschmidt*) verbessert.

mehr für Linux Server Update...

für Linux Server gibt es keinen Patch nur die komplette Install.

wget ftp://largedownloads.ea.com/pub/misc/bf2-linuxded-1.1.2475.0-installer.zip

lädt dieses herunter.

Auspacken mit **unzip ftp://largedownloads.ea.com/pub/misc/bf2-linuxded-1.1.2475.0-installer.zip**

dann **chmod 755 ./bf2-linuxded-1.1.2475.0-installer.sh**

und ausführen **./bf2-linuxded-1.1.2475.0-installer.sh**

Achtung der Installer überschreibt bzw löscht ein vorhandenes Verzeichniss. Also vorher ggf die serversettings.con und diemaplist.con in Sicherheit kopieren und anschliessend wiederdrüberbügel.

Der Rest siehe Artikel <http://www.internationaloldstars.de/content/view/123/2/>

[Zurück](#)