

## Bot in Css einstellen Bot in Css einstellen

2005-01-24 21:04 von Kelli (0 Kommentare)

Bot-Steuerung in CS: Source

Seit dem 18. Januar 2005 hat CS: Source auch eingebaute Bots. Diese werden wie folgt gesteuert:

bot\_quota X - Anzahl der Bots, 0 für aus

bot\_quota\_mode MODE - Modes: normal: keine Slotfreigabe, fill: Bot-Slots werden für reale Player freigegeben

bot\_difficulty 0=easy, 1=normal, 2=hard, 3=expert - Skill der Bots

bot\_chatter on / off - toggelt ob die Bots chatten oder nicht (on / off / radio / minimal / normal)

Die Bots joinen in der Grundeinstellung erst wenn ein "echter" Spieler joint.

Wenn ihr dies in der server.cfg habt:

bot\_quota 12

bot\_quota\_mode fill

bot\_difficulty 3

bot\_chatter off

müßt ihr in der Serverkonsole nur noch

bot\_join\_after\_player 0

bot\_add

eingeben um den Server mit Bots zu füllen. Befinden sich schon Spieler auf dem Server kann

bot\_join\_after\_player 0 entfallen.

Mit bot\_kick wird man die Gesellen auf einen Schlag wieder los.

Eine vollständige Liste der möglichen Botbefehle erhaltet ihr durch Eingabe von cvarlist bot in die Serverkonsole.

Eine kommentierte Liste aller Befehle findet sich bei den Machern der Bots. (

<http://www.turtlerockstudios.com/forums/csbot/viewtopic.php?t=610> )

[Zurück](#)