

Call of Duty 5 World at War Patch 1.3 Call of Duty 5 World at War Patch 1.3

2009-03-06 18:08 von Kelli (0 Kommentare)

Patch 1.3 für Call of Duty V - World at War ist soeben erschienen.

- Nun geht die Demo Funktion zur Ingame Aufnahme mit \record wie aus anderen Quake Spielen bekannt und für Liga Wettbewerbe wichtig.
- Die Screenshots überschreiben sich nun wirklich nicht mehr selbst (Wurde schonmal versucht in 1.2 zu fixen)
- Bessere Soundunterstützung für Vista.
- Jede Menge Verbesserungen des Logfiles. So ist es nun möglich z.B. in Webstatistiken (xlrstats, Ultrastats etc..) Teamkills, Punkte für Bombe legen, Fahne erobern etc auszuwerten was vorher nicht ging da diese Informationen nicht geloggt wurden.
- Verbesserung des Automatischen Teamausgleich.

Linux Server ist für "*in kürze*" angekündigt, aber jetzt noch nicht verfügbar.

Notes:

- /record and /demo enabled in MP.
- Server Log File improvements, including:
 - Team Names on Kill loglines.
 - Round Win and Loss.
 - Timestamps.
 - Additional action logging (took flag, destroyed headquarters, planted bomb, etc).
- Improved sound initialization for Vista - fixes loss of sound for audio devices set higher than 16 bit 48000 Hz.
- Screenshots no longer overwrite each other.
- Tweaked autobalance on select game modes.

Download Mirrors:

- Aggregame - <http://www.aggregame.com/>
- Ausgamers - <http://www.ausgamers.com/>
- Big Download - <http://www.bigdownload.com/>
- Call of Duty HQ - <http://www.codhq.com/>
- ComputerGames.ro - <http://computergames.ro/>
- FileFront - <http://www.filefront.com/>
- Fileplanet - <http://www.fileplanet.com/>

- FPSAdmin.com - <http://www.FPSAdmin.com/>
- Gamershell - <http://www.gamershell.com/>
- GamersLifeLine.com - <http://gamerslifeline.com/>
- Hypernia.com - <https://support.hypernia.com/>
- MyCallOfDuty.com - <http://www.MyCallOfDuty.com/>
- PlanetCoD - <http://planetcallofduty.gamespy.com/>
- WorthDownloading.com - <http://www.worthdownloading.com/>

Quelle: <http://www.callofduty.com/>

[Zurück](#)