

Call of Duty Maprotation Call of Duty Maprotation

2004-10-14 22:44 von Kelli (0 Kommentare)

Bei Medal of Honor gab es über den Gamespy Port auch Informationen über die Maprotation.

Das wird bei Call of Duty leider nicht mehr unterstützt.

Wie man mit ein wenig PHP und viel Stümperei doch an die Daten kommt erklärt dieser Artikel:

Die Idee ist das die Maprotation ja in der default_mp.cfg stehen muss.

Nur leider liegt die ja auf dem Gameserver.

Wer Game und Webserver auf der selben Maschine hat kan diesen Teil überspringen

Script zur Abholung der cfg über FTP:

```
$ftp_server = '127.0.0.0';
$remote_file = '/pfad/cod/main/default_mp.cfg';
$local_file = '/pfad/default_mp.cfg';
$ftp_user_name = 'user';
$ftp_user_pass = 'pass';
echo "kopieren der logdatei $remote_file ...";
// set up basic connection
$conn_id = ftp_connect($ftp_server);

// login with username and password
$login_result = ftp_login($conn_id, $ftp_user_name, $ftp_user_pass);
// try to copy $remote_file
if (ftp_get($conn_id, $local_file, $remote_file, FTP_BINARY)) {
echo "$log_file copy successful ";
} else {
echo "could not copy $remote_file ";
}

// close the connection
ftp_close($conn_id);

$handle = fopen("./default_mp.cfg", "r");
preg_match_all("#set sv_mapRotation \"(.*)\"#", fread($handle, filesize("./default_mp.cfg")), $map_cycle);

preg_match_all("#map (S*)#", $map_cycle[1][0], $match_rotation);
foreach ($match_rotation[0] as $v){
echo "$v";
}
```

[Zurück](#)