

Call of Duty Patch 1.5 Call of Duty Patch 1.5

2004-12-18 17:12 von Kelli (0 Kommentare)

Heuer ist der Patch für Call of Duty 1.5 erschienen!

Die wichtigsten Änderungen:

Eine neue Map mp_tigertown

Spieler können sich wie im Football eine Auszeit nehmen.
(Timeout)

Es ist nun wie bei Counterstrike möglich den Spielwilligen dem eine Custommap fehlt direkt zu einem Http Download zu verweisen wo er die Map direkt im Spiel vom Webserver saugen kann.

Serverbetreiber können allen Spielern auf ihrem Servern die Verwendung der Console verbieten.

Ein neues Flag erlaubt das Tote mit noch spielenden Chatten können (vermutlich Team Chat)

Neue Voteoptionen sind hinzugekommen für Friedly Fire on/off für Killcam und die Teamicons
und dann noch einige Bugfixes für Radeonkarten, Logfile u.s.w.

Den Patch gibts wie immer unter <http://www.callofduty.com/patch>
Im Laufe des Tages soll noch die Linuxversion und die Version 1.5.1 für Call of Duty United Offensive erscheinen.
Sicherlich wird dann auch bald Version 1.5 bzw 1.5.1 bei uns Einzug halten.

[Zurück](#)