

COD2 Punkbuster schon ohne Patch aktivieren COD2

Punkbuster schon ohne Patch aktivieren

2006-04-02 16:00 von Kelli (0 Kommentare)

Der Patch lässt auf sich warten, doch man kann jetzt schon seinen Call of Duty2 Server mit Punkbuster starten!

Was man dazu braucht: Einen Punkbuster Ordner zum Beispiel den von Call of Duty 1. Das Tool pbweb, gibt es hier: <http://www.evenbalance.com/downloads/pbweb.x86> pbweb in den pb Ordner kopieren und ausführen:

```
chmod u+x ./pbweb.x86
./pbweb.x86
```

Das Programm erkennt das es sich um eine Call of Duty 2 Installation handelt und lädt die **Call of Duty 2 Punkbuster Version** vom Evenbalance Server herunter!

Starting pbweb to check for PunkBuster updates via world wide web

Initializing ... (please wait - ctrl+c to cancel)

Resolving www.evenbalance.com

Resolved to 64.34.201.5

Checking for PB Server updates

Game: cod 2

Attempting to download pbsecsv.htm (please wait)

Received File pbsecsv.htm (1422 bytes)

File already exists: htm/ls001173.htm

htm/ls001173.htm successfully converted to dll/ls001173.so

dll/ls001173.so copied to pbsvnew.so

File already exists: htm/wa001362.htm

htm/wa001362.htm successfully converted to dll/wa001362.so

Removed dll/wa001362.so - not needed

File already exists: htm/la001362.htm

htm/la001362.htm successfully converted to dll/la001362.so

File already exists: htm/ma001362.htm

htm/ma001362.htm successfully converted to dll/ma001362.so

Removed dll/ma001362.so - not needed

File already exists: htm/wc001216.htm

htm/wc001216.htm successfully converted to dll/wc001216.so

Removed dll/wc001216.so - not needed

File already exists: htm/lc001216.htm

htm/lc001216.htm successfully converted to dll/lc001216.so

dll/lc001216.so copied to pbcnew.so

File already exists: htm/mc001216.htm

htm/mc001216.htm successfully converted to dll/mc001216.so

Removed dll/mc001216.so - not needed

pbcnew.so copied to pbclsnew.so

/games/cod2/pb\$

Jetzt nur noch in die Serverconfig von Call of Duty 2 sv_punkbuster 1 eintragen und der Server lädt jetzt Punkbuster unter CoD2. Leider hat das ganze einen Haken, Am Client kann man in Ermangelung der Option Punkbuster nicht auf demselben Weg Pb aktivieren. Immer wenn man nun auf den so gestarteten Server verbinden möchte erhält man die Meldung: *Unknown Menu Item Pb_enable Fatal Error*

{mosimage} {mos_smf_discuss}

[Zurück](#)