

CoD4 Server abschaltbar CoD4 Server abschaltbar

2008-05-06 19:28 von Kelli (0 Kommentare)

Der Patch 1.6 für Call of Duty4 sollte eigentlich Ende April fertig sein und wurde von Activision schon vor einigen Wochen auf unbestimmte Zeit verschoben. Praktisch eigentlich - denn nun können die Jungs gleich darüber nachdenken wie Sie verhindern das durch einen Bug potentiell jeder mit einem CoD4 Server verbundene Spieler diesen Crasher kann.

Luigi hat am 2.Mai ein POC veröffentlicht. Im Groben ist es so das jeder Spieler beim Verbindungsaufbau zu einem Server seine persönlichen Stats zum Server schickt damit dieser den Rang richtig anzeigen kann. Werden diese Daten vom Spieler manipuliert verabschiedet sich der Server mit einem leisen plonken. Unschön. Bleibt zu hoffen das AV jetzt etwas entschlossener an der Fertigstellung des 1.6er arbytet - und diesen ungewollten Not-Ausschalter gleich fixt.

[1]<http://seclists.org/bugtraq/2008/May/0018.html>

[Zurück](#)