

CoD4:MW Patch 1.7 CoD4:MW Patch 1.7

2008-06-28 02:08 von Kelli (0 Kommentare)

IW hat den Patch 1.7 freigegeben der folgende Fehler beseitigen soll:

- Der Cheat-Bug der mit 1.6 eingeschleppt wurde - Spieler konnten im Spiel bereits integrierte cheats auch in Onlinespielen aktivieren obwohl der Server dies verbietet.
- Ein Crash der KArte Chinatown der auftritt wenn im Spieltyp Sabotage das Spiel unentschieden endet.
- Ein Fehler das die Bombensymbole in Englisch angezeigt werden - egal in welcher Sprache das Spiel localisiert ist.

Kein Fix für den [vote und va\(\) Bug...](#)

Dies ist ein incrementeller Patch - Version 1.6 wird vorrausgesetzt.

Download des 1.7er Patch unter anderem bei:

<http://www.gamershell.com>
<http://files.totalgamingnetwork.com>

!Achtung es gibt noch keine Linux Files - gepatchte Spieler können vermutlich nicht auf 1.6er Server verbinden!

Die Linux Server Dateien sind jetzt verfügbar. Der {serverstat:status:14} (82.98.201.199:28961) ist auf Stand 1.7 die beiden anderen update ich heute abend.

Download der cod4_lnxded Version 1.7 (Nur fuer den Linux Server!) Client siehe oben.

- treefort.icculus.org
- 0day.icculus.org
- extreme.planetcallofduty.gamespy.com

- shrapnet.com
- ausgamers.com

278487565 bytes, md5sum 4a30e4696b40d0f750fd652a70b49029

Enthält alle Patches seit 1.0

[Zurück](#)