

## CoDTV CoDTV

2005-04-20 03:28 von Kelli (0 Kommentare)

HLTV für Call of Duty

Counterstrike und Halflife Spieler kennen und lieben ihr HLTV. Nur für andere Spiele kuggt man diesbezüglich ziemlich in die Röhre.

Da gibt es nur ESL TV nur lässt die Programmauswahl da sehr zu wünschen übrig.

Dieser Problematik hat sich nun das Team um DFi-MrPuck angenommen und ein eigenes CoDTV entwickelt.

Noch gibt es nicht alle Features die man von HLTV gewohnt ist, aber das auswählen einer Kameraperspektive und der dazugehörige Audiokommentar sind schon möglich.

An Software ist der CoDTV Client das Microsoft Framework und natürlich Call of Duty Voraussetzung für lange Abende mit Popcorn und Fisch vor der Flimmerkiste.

Wenn der Client installiert ist muss in dessen config Menue noch der Pfad zur codmp.exe eingestellt werden. Dann noch unter dem Punkt [View] die URL des matches eintragen und [START] klicken.

Die Urls die ihr benötigt werden jeweils mit beginn des Matches im quakenet: **#CoDTV** bekannt gegeben. Ihr seht dann das Spiel mit 3 Minuten Verzögerung, damit nicht auch der Gegner gleichzeitig im Spiel auf codtv sieht was sein Kontrahent macht.

Wer selber gerne einmal Kameramann werden möchte wendet sich am besten an MrPuck im quakenet Channel **#CoDTV** - nur bei ihm persönlich bekommt man die Software die nötig ist um selber Kriegsberichterstatter zu werden. Eine fette Internetanbindung ist für diesen Job allerdings unabdingbar.

Die Homepage von CODTV ist: <http://garetgg.com/>  
Den Client findet ihr dort, oder bei uns im Download

[Zurück](#)