

Hunk Allocate Temp Memory Fehler Hunk Allocate Temp Memory Fehler

2005-03-21 01:48 von Kelli (0 Kommentare)

Bei mir ist dieser Fehler Hunk_AllocateTempMemory zum ersten mal bei dem SWAT Mod aufgetreten. SWAT ist wohl etwas speicherhungriger als Normales Call of Duty.

Es bedeutet das nicht genug Speicher reserviert werden konnte.

Beseitigung: Console öffnen und

```
/set com_hunkmegs "256"
```

eingeben. Die 256 ist der Speicher der für CoD Reserviert wird, hier ist der empfohlenen Wert wohl 2/3 des verfügbaren Arbeitsspeichers. Aber was soll Call of Duty mit 1,3 GB Arbeitsspeicher ? ;)

Also hab ich mich herangetastet und mit 256 geht es ganz gut. Für euch können andere Werte besser sein.

Die Änderung wird allerdings erst nach Neustart des kompletten Spieles wirksam.

Alternativ könnt ihr set com_hunkmegs "\$WERT" natürlich auch gleich in die config_mp.cfg eintragen.

[Zurück](#)