

Neue Models Neue Models

2006-04-13 23:56 von Kelli (0 Kommentare)

{mosimage}

Valve hat heute Nacht ohne Vorankündigung ein Update gefahren, welches die neuen Playermodels sowie die HDR-Version von de_dust enthält. Alles was geändert wurde seht Ihr unter weiterlesen.

Usere Server sind auch schon upgedatet, was aber nicht heisst das es das letzte update war für heute. Laut HLDS Linux Mailinglist gibts mal wieder ein paar Probleme mit dem update.

{mos_smf_discuss}

Counter-Strike: Source

- *Added HDR lighting to de_dust
- *Resized some crates in de_dust to fix players being able to peek over them
- *Added GSG9 and Arctic player models
- *Improved lag compensation
- *Unified client and server player anims
- *Bot navigation files on disk are preferred over nav files embedded in bsp's
- *Bots can use drop-down ladders

Earth 2610

- *Fixed save games not saving to disk correctly

[Zurück](#)