Neuer Pam _mode in der Esl Neuer Pam _mode in der Esl

2006-01-26 02:04 von Kelli (0 Kommentare)

{mosimage}

Heute hat sich die Esl entschieden zugunsten der Performans den sogenanten "no fog-fix" einzuführen.

Im Klartext bedeutet das das alle Nebel (z.B Matmata) aus sind. Einige finden das bestimmt gut, andere werden sagen dann spielt doch gleich CoD1 , aber bekanntlich gehen da immer die Meinungen aus einander.

Hier die off.Stellungsname:

Heute ist die PAM2 2.01Final erschienen. Diese Version wird ab dem 25.01.06 Pflicht in allen deutschen CoD2 Ladders.

Folgende Änderungen werden mittels der Mod durchgeführt:

- Nadelimitierung nach Waffentyp.
- Das PickUp der Sniper bzw. der Trenchgun wird unterbunden.
- Deaktivierung des Nade Indicators.
- Deaktivierung der Objective- und Deathicons.
- Diverse Exploits werden gefixt.
- Teamkills werden im TDM Modus dem Team abgezogen.
- Ambient Weather deaktiviert

Die Nades werden wie folgt reduziert:

- Gewehre: 2 Granaten
- Halbautomatische Gewehre: 2 Granaten
- SMGs und MGs: 1 Granate
- Sniper & Trenchgun: 1 Granate

Die gravierendste Änderung hinsichtlich der Settings ist mit Sicherheit die Verwendung der "ambient_weather" Variable. Wir haben uns vorerst dazu entschieden die Wettereffekte zugunsten der Performance zu deaktivieren.

Wir behalten uns aber die Möglichkeit vor diese Effekte wieder zu aktivieren, sollte Infinity Ward die Performance durch einen Patch deutlich verbessern.

Unsere Server (26000;29000:30000) sind schon up to date :-) {mos_smf_discuss}

Zurück