Neues vom Update für Call of Duty 2 Neues vom Update für Call of Duty 2

2006-02-26 04:56 von Kelli (0 Kommentare)

Guten Tag, Leser

Gestern, 24. Februar 2006, hat Grant Collier von Activision im Forum von IW Nation ein Statement zum Stand des Patches für Call of Duty 2 für PC und XBox geschrieben. Wir kümmern uns hier mal nur um die PC Version:

Call of Duty Community:

Wie ihr euch errinert haben wir im letzten Dezember verkündet Punkbuster in Call of Duty 2 zu integrieren. Ebenso den Plan einige neue Multiplayermaps für die PC Version bereitzustellen. Wir sind glücklich berichten zu können, das der Patch sich gerade in der Testphase befindet und alles gut verläuft. Fakt ist, wir testen den Patch gerade jetzt und er wird bald veröffentlicht werden, also bleibt am Ball. Im Zussammenhang damit hier die Verbesserungen die das Update mit sich bringen wird:

- Punkbuster Unterstützung
- Zwei neue Multiplayer Karten
- Http Redirekt für Downloads.
- Fix für bekannte Multiplayer Exploits und einige kleinere Fehlerbeseitigungen

Außerdem ist die Entwicklung des SDK Werkzeuges zur Erstellung von eigenen Map und Mods abgeschlossen. Auch das SDK wird bald veröffentlicht.

Nochmal vielen Dank für eure Unterstützung, wir werden euch weiter über kommende Updates informieren.

Orginaltext (Nur PC Relevater Teil) in der Vollansicht dieses Artikels oder komplett unter http://www.iwnation.com/Forums/index.php?showtopic=20105

Call of Duty Community:

As you recall, back in December, we announced plans to incorporate Punkbuster, as well as offer some MP maps to the PC version for Call of Duty 2. We’re happy to report that this PC update is currently in testing and all is going well. In fact, we are testing these now and will be releasing them soon, so stay tuned. With regards to the update, here are a few things to look forward to:

Punkbuster functionality
Two new multiplayer maps.
HTTP redirect in multiplayer, which adds an option for modders to send players to an external website to download their maps and mods.
Repair of multiplayer exploits and minor bug fixes

We’re also putting finishing touches on the map editing tools for the game and will have those out very soon as well.
----------88----------
Again, thank you for your support…and stay tuned for future updates!

- [iw] jRandom (aka Grant Collier)
- Infinity Ward

Zurück