

PAM 2.03 PAM 2.03

2006-07-04 03:24 von Kelli (0 Kommentare)

Worm hat am Samstag die PAM Version 2.03 freigegeben.

PAM 2.03

- Geändert: Anzeige "Noch X Spieler" während der Bereitschaftsphase fällt weg.
- Neu: Automatischer Map Neustart bei Änderung des PAM Modus
- Neu: Erinnerung an Demomodus am Ende des Spieles
- Geändert: Kompatibilität zu Custommaps. Jetzt sollte es nicht mehr erforderlich sein das Mapper eine normale und eine PAM Version ihrer Karte herausbringen müssen.
- Geändert: Während der Aufwärmphase ist das Aufnehmen von Waffen und MGs deaktiviert damit man nicht mehr versehentlich in den Bereit-Modus wechselt.
- Neu: LIVE! HUD Element - Blinkt beim Wechsel zum LIVE! Modus, damit es kein Zweifel mehr gibt wann es los geht.
- Neu: Abschüsse während der Aufwärmphase werden extra erfasst.
- Neu: Strategie Modus (Beta) Während des Strategie Modus gilt => Keine Kills. Schadensanzeige. Unbegrenzte Munition und Granaden
- Neu: Bash Modus. Mit Rifle (oder Pistole) kann nur gebasht werden.
- Neu: Teamkill Monitor (Public Modus)
- Neu: Camper bzw AFK Monitor (Public Modus)
- Neu: Admin Tools (Public Modus)
- Neu: Nachrichtendienst (Nervende Scrollnachrichten :))(Public Modus)
- Neu: Willkommensnachricht (Public Modus)
- Neu: 5 Neue Ligen-Spezifische Einstellungen

<http://www.wormsworld.net/forums/viewtopic.php?t=1005>

Download bei wormsworld oder [bei uns](#)

[Zurück](#)