

Pam Version 2.04 Pam Version 2.04

2007-01-29 19:28 von Kelli (0 Kommentare)

Worm hat die Version 2.04 des PAM Mod freigegeben.

- Geändert: Dvar zum aktivieren/deaktivieren des Keuchen bei Regeneration.
- Geändert: Anzeige "Players Left" im Strat Mode.
- Geändert: Im Start Mode gibt es nur noch 1 Granade
- Geändert: Der Strat Modus benutzt jetzt die "Normalen" Wettereffekte und Geräuschkulisse.
- Fehler behoben: Das Nachrichten Center ist manchmal abgestürzt wenn "Spieler begrüßen" benutzt wurde.
- Fehler behoben: Seltener Fehler, bei dem CoD abstürzt wenn die Runde beendet ist.
- Fehler behoben: Exploit der den Server crashen kann.
- Fehler behoben: Exploit der es erlaubt die Waffe des gegnerischen Teams auszuwählen.
- Neu: Public Mode unterstützt jetzt auch Deathmatch
- Neu: Der Teamkill Monitor hat eine neue Funktion: "pb_kick" Teamkiller können damit automatisch von Punkbuster gekickt werden - mit allen Vorteilen (Ban, Eintrag Logfile, Wiedererkennen des Spielers auch mit anderem Namen etc) *Hinweis: Der Mod stellt nur die Grundlage dafür bereit, Punkbuster muss noch entsprechend konfiguriert werden*
- Neu: sv_FPS kann jetzt auf dem Server zwischen 20 und 30 eingestellt werden (default 20) Der Wert cl_snaps des Spielers wird auf denselben Wert gesetzt. *Hinweis: Je höher sv_FPS desto flüssiger läuft der Server. Jedoch erhöht ein höherer Wert auch die CPU Benutzung des Servers **dramatisch**.*
- Neu: dvar "scr_remove_killtriggers" entfernt die meisten der Original Killtrigger. (ähnlich God Modus?)
- Neu: die dvars r_polygonOffsetBias und r_polygonOffsetScale können jetzt vom Server mit der cvar "de_stock_polygonOffset" erzwungen werden (Beide waren vorher in "de_remove_exploits" mit anderen zusammengefasst)
- Neu: Dvar der einen "Ein-Schuss-Kill" mit Pistole verhindert. (scr_no_one_shot_pistol_kills)
- Neu: Dvar der einen "Ein-Schuss-Kill" mit Ppsh verhindert. (scr_no_one_shot_ppsh_kills)
- Neu: Dvar der die Genauigkeit und Reichweite der PPsh an die der Thompson anpasst. (scr_balance_ppsh_distance)
- Neu: Dvar zur Punktevergabe bei S&D and CTF für das Legen, für das entschärfen bzw für das

erobern oder das zurückerobern der Flagge. (scr_sd_plant_points, scr_sd_defuse_points, scr_ctf_capture_points, scr_ctf_return_points)

- Neu: Neuer Dvar für CTF. Wenn gesetzt Spawnen alle toten Spieler sofort wenn die eigene Flagge erobert wird unabhängig von der respawn Time. (scr_ctf_respawn_on_capture)
- Neu: Der "Smoke-Lag" Exploit ist jetzt schwieriger zu benutzen und leichter zu erkennen. Rauchgranaden sind jetzt "Vorkochbar"
- Geändert: Diverse kleinere Änderungen

[Heimseite von Worm](#)

[Zurück](#)