

Q3 Exploit Q3 Exploit

2005-02-17 07:28 von Kelli (0 Kommentare)

Es wird unangenehm für die Server auf denen Q3 basierte Spiele laufen.

Letzte Woche hat Luigi Auriemma sein PoC Tool veröffentlicht das jeden Q3 Server zum Crash bringt.

Einzig Call of Duty ist mit dem schon länger verfügbaren 1.5b bzw 1.51b Patch davor gefeilt.

(<http://www.callofduty.com/patch> bzw <http://www.callofduty.com/patchuo/>)

Allerdings wird auf der cod Mailingliste bei icculus von mehreren Leuten berichtet das nach dem 1.51b patch Call of Duty:UO crasht bzw die CPU Last auf 100% steigt.

Nun steht der Gameadmin vor der Wahl: soll sein CoD Server per exploit oder per Patch regelmäßig zum Stillstand gebracht werden?

Den Bugtraq von Luigi Auriemma gibts hier:

<http://www.securityfocus.com/archive/1/390286>

dort findet man auch den Link zu einen von Luigi selbst erstellten Patch der das Problem für alle Q3 Spiele lösen soll. - Anwendung auf eigene Gefahr -

[Zurück](#)