

## [RCMod für Call of Duty2 RCMOD für Call of Duty2](#)

2005-11-20 11:28 von Kelli (0 Kommentare)

{mosimage}

Mike Nomad hat ein mod für Call of Duty fertiggestellt das die Features von Merciless auch für Call of Duty2 bereitstellt. Von der irrwitzig langen Featureliste sind die auffälligsten:

- Jede Menge Splatter, Blut und Hirnmasse
  - Eine 2. Waffe kann jetzt schon zu beginn gewählt werden
  - Laserdot statt Fadenkreuz {mosimage}
  - Mehr, viel mehr Granaten
  - Die Healtbar ist zurück
  - Schaden durch runterfallen.
  - Verlust der Waffe durch Handschuss weniger beweglichkeit durch Beintreffer u.s.w
  - Sprint und Regenerationszeit nach Sprint
  - Anticamper Funktion
  - Spawn Schutz
  - SANIS!
- 
- Clanfeatures, wie Vote nur für Clanmember, Individuelle Begrüßung für Clanmember u.ä.
  - Und dutzend weitere...

Ich habe, frei wie ich bin den 28000er des Funsquads auf RCMOD laufen, nur zum mal ansehen es ist noch nicht viel konfiguriert aber man bekommt einen Eindruck. Im Anhängenden Forumbeitrag ist ein gezippter Ordner rcmod der muss in das Call of Duty2 Verzeichniss, jedoch nicht nach Main (sondern in das selbe Verzeichniss wie main)

Bitte schreibt im Forum was ihr davon haltet, und ob wir mal eine rcmod Woche einlegen wollen oder ob Call of Duty2 noch so brandneu ist das es noch keiner Mods bedarf.

**This is Mike Nomad's RCMOD Version 2.**

{mos\_smf\_discuss}

[Zurück](#)