Swat Mod Patch 0.95 erschienen. Swat Mod Patch 0.95 erschienen.

2005-05-30 11:00 von Kelli (0 Kommentare)

Heho, ein 679Kb klitzekleiner Patch für SWAT bringt fette Neuigkeiten.
So sollen jetzt **alle** Orginal Call of Duty Maps mit den SWAT Modifikationen laufen.
Das heisst der Hitman treibt jetzt auch auf:
dawnville
ship
chateau
depot
harbor
hurtgen
pavlov
powcamp
railyard
rocketsein unwesen. Die Maps aus dem ersten CoD Mappack (carentan etc) werden _noch_ nicht unterstützt
Und etliche Bugs sind beseitigt worden. Ich persönliche hoffe mal das S&D unter Linux nicht mehr abstürzt, Das die Map swat_highrise jetzt funktioniert, in Hitman die Punkte wieder richtig gezählt werden und das Auto Teambalance den Server nicht mehr killt ;) Ob alle meine Wünsche wahr werden davon könnt ihr euch ab sofort auf unserem Server selbst überzeugen einfach den Patch