

SWAT MOD v0.9 SWAT MOD v0.9

2005-05-19 02:44 von Kelli (0 Kommentare)

Endlich hat das warten ein Ende. Was wurden wir hingehalten! Erst sollte nur ein 2wöchiges Update Ausfallen, dann verschob es sich auf Mitte April, hin zu Ende April/Anfang Mai und nun endlich nach über einen Monat ist SWAT 0.9 erschienen.

Ok, es ist nicht die versprochene Final, aber immerhin auch ein ordentlicher Sprung von 0.4 nach 0.9
0.9 enthält die neuen Maps:

swat_mayan

swat_zspad

swat_highrise

swat_bloodbath

swat_duelAußerdem funktioniert jetzt der Search and Destroy Modus offiziell und mit mehr Maps als nur Trainingarena (7 stk), und der Modus Team Elimination ist noch hinzugekommen

Neue Waffen verbessertes Gameplay und neue Sounds runden das Paket ab

Natürlich läuft unser Server wie versprochen ab sofort unter 0.9 mit der Hitman Rotation und wird sicherlich weiterhin genauso viel Spass machen wie unter 0.4

[Zurück](#)