

United Offensive United Offensive

2004-08-22 19:12 von Kelli (0 Kommentare)

Hallo ihr da draussen

als ich auf der Seite von GIGA-Games surfte, viel mir ein Artikel über CoD United Offensive auf und den möchte ich euch nicht vorenthalten:

Im Herbst 2004 soll der Weltkriegs-Shooter "Call of Duty" Verstärkung in Form eines Add-Ons bekommen. "United Offensive" wird es heißen und was Euch in der Erweiterung erwartet, könnt Ihr in dem Interview Movie von "Gamespy" erfahren.

[weiterlesen](#)

"Gamespy" hatte die Chance, ein Interview mit Robb Alvey von den "Gray Matter Studios", die das Add-On zu "Call of Duty" für "Activision" entwickeln, zu führen. Der Fokus des knapp dreiminütigen Videos liegt ganz klar auf dem Mehrspielermodus der Expansion.

Leider gibt es keinerlei Szenen vom Spiel zu sehen, dafür erzählt aber der Entwickler eine Menge über die Modi, die der Multiplayer bieten wird. Neben Altbekanntem wie "Capture the Flag" und "Deathmatch" wird es auch zwei komplett neue Modi geben.

Zum Einen wird das "Domination" sein, das allen "UT"-Spielern unter Euch ein Begriff sein sollte. Hierbei geht es darum, eine bestimmte Region unter Kontrolle zu halten und dafür Punkte zu kassieren. Der zweite und wirkliche neue Modus ist der des "Tank Deatchmatch". Hierbei geht es den Entwicklern darum, Infanterie und Fahrzeuge miteinander zu verbinden. So ist es eigentlich ein konventionelles "Deathmatch", bei dem aber noch Panzer zur Verfügung stehen. Ob das allerdings auch im Team spielbar sein wird und wie es dann mit der Verteilung der Vehikel aussieht, ist noch unklar.

Einen objektbasierten Modus wie etwa in "Enemy Territory" wird es jedoch in dem Add-On nicht geben.

Über den Singleplayer erfährt man nur recht wenig im Interview. Es wird drei verschiedene Kampagnen geben, wie es sie schon im Hauptspiel gab. Des Weiteren wollen die "Gray Matter Studios" noch einige kleinere Neuerungen einbauen. Dazu zählen die Fähigkeit des Sprintens und das Rufen von Artillerieunterstützung

Blutige Grüsse Schnupfgrenadier

[Zurück](#)