

## Weihnachten schon im November Weihnachten schon im November

2005-10-27 12:20 von Kelli (0 Kommentare)

{mosimage}

**Jedenfalls für die CS: Source-Spieler. Mod HQ machte ein ausführliches Interview mit Erik Johnson, dem Projektmanager im Bereich Software von Valve.**

**Dabei geht es unter anderem um Jobmöglichkeiten, Mod-Entwicklung, SDK-Updates, die Gründe für die Steamentwicklung und natürlich um die vorgezogenen Weihnachtsgeschenke.**

**Für November ist das Release von de\_nuke und cs\_militia für CS: Source geplant, ebenso sollen dann die schon angekündigten Player-Models veröffentlicht werden.**

quelle:[www.cstrike.de](http://www.cstrike.de)

**Für DOD: Source gab es nur vage Ankündigungen neuer Maps, die aber zur Zeit noch in der Entwicklungsphase sind.**

**Bei Steam ist geplant, das Friends-Netzwerk doch mal ans Laufen zu bekommen sowie Statistiken zu integrieren.**

**Auch für die Freunde der Daddelkiste X-Box findet das Freudenfest einen Monat früher statt: HL<sup>2</sup> für die X-Box hat nun Goldstatus, Releasetermin ist der 15. November.**

[Zurück](#)